

청렴한 발걸음: 청백리의 길 프로그램 소개

오산원일초등학교 교사 장나연

PART 1. 교육프로그램 개요

교육 프로그램 소개

- 프로그램 명: 「청렴한 발걸음: 청백리의 길」
- 형태: 참여형 수업(2차시, 총 80분)
 - * 캐릭터 그리기 및 보드게임을 선택 조절하여 1차시 운영 가능
- 대상: 초등 고학년 / 20-30명 한 학급 규모

학생들이 '일상 속 사례'와 '청렴 상징물'을 활용하여
청렴의 의미를 자연스럽게 학습하고
스스로 실천 의지를 가질 수 있도록 구성되어 있습니다.

교육 프로그램의 목적

- 본 프로그램은 정직, 책임, 절제, 배려 등의 핵심 가치를 중심으로, 청렴이 개인의 삶뿐 아니라 공동체 전체의 신뢰와 공정성을 지탱하는 중요한 가치임을 학생의 눈높이에 맞게 안내합니다.
- 상징물 탐구, 딜레마 토론, 창의 활동, 보드게임 체험 등 다양한 학습 방식이 결합되어 학생들이 능동적으로 수업에 참여하며 청렴을 "실감"하는 경험을 하도록 설계하였습니다.

교육 프로그램의 기대 효과

- 청렴 상징물 찾기
 - : 청렴의 의미 이해, 청렴의 가치 직관적으로 받아들임
- 퀴즈 · 게임 · 만들기
 - : 학습의 흥미와 참여도 상승, 학습 효과 증진
- 다양한 딜레마 상황
 - : 개인의 선택이 공동체에 미치는 영향 깨닫기
- 청렴 보드게임 및 창작 활동
 - : 학생의 실천 의지 강화, 장기적 성장 도모,
 - 협력활동을 통해 책임감 등 공동체 가치 확장

PART 2. 수업 활용 가이드라인

본 수업은 총 80분(2차시)로 구성되었습니다.

도입-활동-정리의 흐름에 따라 진행합니다.

필요에 따라 핵심 활동만 선택해
40분(1차시)로도 운영할 수 있습니다.

도입(5분)

- 교사는 학, 해태, 대나무, 소나무 등 다양한 청렴 상징물 사진을 제시합니다.
- 학생들은 모둠별로 어떤 대상이 청렴과 관련 있는지 토의 하며 자연스럽게 청렴이라는 주제에 흥미를 갖습니다.
- 또한 관련 없는 벚꽃·사슴 등이 왜 청렴의 상징이 아닌지 질문함으로써 학생들의 사고를 확장합니다.

한 발짝, 상징물로 배우는 청렴(10분)

- 교사는 각 상징물이 지닌 의미를 소개합니다.
- 학생들은 학습지를 통해 상징물의 공통적 특징을 살펴보며 청렴이 단순한 추상 개념이 아니라 우리 문화 속에서 전해져 온 가치임을 이해합니다.
- 학생들은 각 상징적 의미를 바탕으로 청렴에 대해 직관적으로 인식하게 됩니다.

두 발짝, 선택의 순간 - 청렴 딜레마(15분)

- 학생들이 현실 생활에서 마주칠 수 있는 상황을 통해 청렴한 행동이 무엇이며, 선택 가능한 행동이 가져오는 결과는 어떤지 깊이 고민할 기회를 제공합니다.

〈예시 상황〉

숙제를 하지 않았을 때 / 거스름돈을 더 받은 상황

가까운 친구에게 체육 기록을 의도적으로

더 적어달라고 부탁받는 상황

*학생의 실생활과 관련있으며 갈등할 수 있는 상황 제시

두 발짝, 선택의 순간 - 청렴 딜레마(15분)

- 모둠별 역할극을 통해 학생들은 청렴하지 않은 잘못된 선택이 스스로의 성장 기회를 빼앗고 타인에게 피해를 줄 수 있다는 사실을 이해합니다.
- 교사는 학생들이 서로의 의견을 존중하도록 지도하며, 토론 과정 속에서 자유롭게 생각을 표현할 수 있도록 돕습니다.

세 발짝, 청렴 캐릭터 만들기(20분)

- 학생들은 픽셀 아트를 이용하여 자신이 생각하는 청렴의 이미지를 담아 나만의 캐릭터를 만듭니다.
*교구 구매가 가능할 시, 디포블록과 자석고리를 활용하면
일상에서도 청렴을 되새기는 기념물이 될 수 있습니다.
- 캐릭터를 완성한 학생은 자신의 캐릭터에 담긴 의미를 발표하며 개인이 느낀 청렴에 대한 이해와 느낌을 친구들과 공유합니다.

네 발짝, 청렴 보드게임: 청백리의 길(20분)

- 모둠별로 소나무·대나무·학·해태 상징 중 하나를 선택하여 보드 게임에 참여합니다.
〈게임판에 포함된 카드〉
 - 퀴즈 카드: 청렴의 의미, 중요성 등 문제 풀이
 - 청렴/청백리 카드: 정직한 행동의 보상
 - 탐욕 카드: 잘못된 선택에 따른 불이익
- 게임 속 상황을 통해 청렴과 탐욕 중 어떤 선택을 할지 고민하며 청렴 실천이 공동체 협력과 책임을 키운다는 점을 체험합니다.

마무리: 청렴 선서문(5분)

- 학생들은 오늘 배운 내용을 바탕으로 스스로 실천하고 싶은 다짐을 작성합니다.
 - 작성한 선서문을 소개하거나 함께 낭독하며 배움이 실천으로 이어지도록 안내합니다.
- * 직접 작성이 어려운 경우 미리 준비한 선서문을 활용할 수 있습니다.

PART 3. 강의용 PPT

청렴한 발걸음: 청백리의 길

정직하고 바른 마음으로 함께 걷는 길

오늘의 학습 목표

의 의미를 알고,

나만의 캐릭터를 만들 수 있다.

실생활 속 의 중요성을 알고,

보드게임에 적극적으로 참여할 수 있다.

학습 순서

활동 1: **한 발짝**, 상징물로 배우는 청렴

활동 2: **두 발짝**, 선택의 순간 – 청렴 딜레마

활동 3: **세 발짝**, 청렴 캐릭터 만들기

활동 4: **네 발짝**, 청렴 보드게임 – 청백리의 길

마무리: 청렴 선서문

청렴이란 무엇일까요?

- 청렴이라는 단어 들어본 적이 있나요?

깜짝 청렴 퀴즈!

- 4가지의 동식물 중 2가지는 청렴을 상징하고, 2가지는 가짜입니다.
- 모둠별로 토의하여 2가지를 고르고 이유를 적어볼까요?



한 발짝, 상징물로 배우는 청렴

청렴을 나타내는 상징물을 알아볼까요?

청렴 상징물



- 첫번째, 학
- 의미: 고상함, 올바른 삶

학은 깨끗한 환경에서
생활하며
우아하고 고귀하게 여겨져,
올바른 삶의 상징이에요.

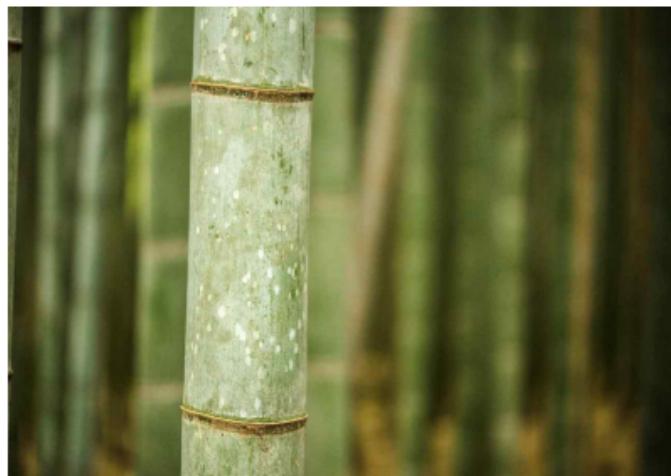
청렴 상징물



- 두번째, 해치
- 의미: 정의, 공평함

해치는 조선시대
법과 질서를 지키는
상징으로 사용되었어요.

청렴 상징물



- 세번째, 대나무
- 의미: 바른 마음, 청렴

대나무는 속이 비어 있고
위로 곧게 자라서,
속도 깨끗하고
바르게 성장하는 것을
보여줘요.

청렴 상징물



- 네번째, 소나무
- 의미: 변치 않는 마음, 성실

사계절 내내 푸른 잎을 유지해,
시간이 지나도 변하지 않는
바른 마음을 의미해요

청렴이란 무엇일까요?

청렴 (清廉)

성품과 행실이 맑고 깨끗하며 탐욕이 없는 것

정직하게 행동하고, 욕심을 버리는 마음

= 누가 보지 않아도 바르게 행동하는 것

두 발짝, 선택의 순간 - 청렴 딜레마

일상 생활 속 청렴 딜레마 상황을 해결해봅시다.

일상 속 청렴한 행동?

- 일상에서 청렴하게 행동한 적이 있나요?



청렴 딜레마 상황 만나기

- **딜레마:** 선택해야 할 길은 두 가지 중 하나로 정해져 있는데,
그 어느 쪽을 선택해도 아쉬운 점이 나오게 되는 곤란한 상황.
- 여러분이 직접 '선택'을 해보겠습니다.
- 제시되는 상황에서 '청렴'한 선택은 무엇인지 생각해봅시다.



상황 1

체육시간, 친구가 줄넘기 기록을
조금 더 높게 기록해달라고 한다.

"나 이번에도 안되면, 노력요함이야. 2개만 늘려서 적어주라."

-> 열심히 노력한 친구가 피해를 본다,
친구가 스스로 노력해야 할 기회를 빼앗는다.

상황 3

체육대회, 달리기 2등으로 들어온 나.
모두가 1등으로 알고 축하해준다.

'2등이라고 사실대로 말할까?'

-> 실제 1등한 친구의 기회를 뺏는다,
스스로 마음이 불편하다.



상황 2

숙제를 안했는데 선생님이 물어보신다.

'집에 놓고왔다고 할까?'

-> 선생님과의 신뢰관계가 무너진다,
다른 거짓말을 또 하게 된다.

상황 4

마트에서 물건을 샀는데
거스름 돈을 더 많이 받았다.

'모른척 넘어갈까?'

-> 마트 주인이 손해를 본다.
양심의 가책을 느낀다.

청렴을 지켜야 하는 5가지 이유

1. 를 통해 진실된 관계를 만들고 지킬 수 있어요.
2. 작은 이 점점 더 큰 로 이어져요.
3. 나로 인해 를 보는 사람이 생길 수 있어요.
4. 나 스스로를 속이는 것은 결국 나의 을 방해해요.
5. 청렴은 우리 사회의 소중한 이에요.

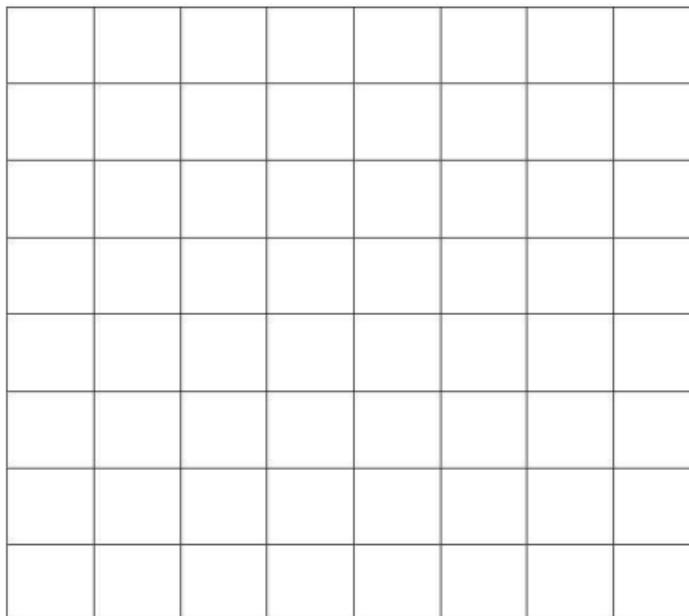
세 발짝, 청렴 캐릭터 만들기

청렴의 의미를 가득 담아
나만의 청렴 캐릭터를 만들어봅시다.

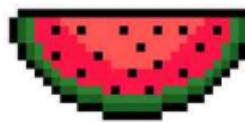
나만의 청렴 캐릭터 만들기

청렴의 의미, 청렴을 상징하는 것들, 내 생각을 담아

나만의 픽셀아트 청렴 캐릭터를 만들어 봅시다.



예시 (출처: Pixabay.com)



네 발짝, 청렴 보드게임: 청백리의 길

배운 내용을 생각하며, 모둠원이 힘을 합쳐
청렴한 마을을 만들어 봅시다.

청렴 보드게임: 청백리의 길 - 게임 목표

플레이어들은 청백리 상징()이 되어 함께 협력해야 합니다.



퀴즈 카드를 통해 문제를 풀며 돌발 상황을 헤쳐나갑시다!

플레이어들은 힘을 합쳐 청렴 점수를 쌓고,

탐욕 점수를 최소화 해야 합니다.

청렴 보드게임: 청백리의 길 - 게임 방법

정해진 장소에서 시작해 시계 방향으로 이동합니다.

한 바퀴를 돈 후 내 말과 같은 색의 칸을 사용해 가운데 도착 지점으로 이동합니다.

모든 플레이어가 도착 지점에 도착 또는
지정된 시간이 끝나는 경우 게임은 종료됩니다.

돌발 상황과 미션을 해결하며 청렴하게 도착 지점으로 이동합시다!



청렴 보드게임: 청백리의 길 - 계산 방법

게임 진행 중 나오는 청렴 점수와 탐욕 점수는 보드게임판에 위치한 점수판에 기록합니다.

모든 플레이어의 점수는 합산해서 계산합니다.

게임이 종료된 후 청렴점수(+)와 탐욕점수(-)를 계산하여 가장 많은 점수를 얻은 모둠이 이기게 됩니다.

ex) 청렴점수 7점, 탐욕점수 2점 = 총점은 5점

게임 카드

청렴 퀴즈

매우면 청렴 카드를 둘러면 탐욕 카드를

문제

청렴이란 무엇을 뜻하나요?



국민권익위원회
청렴한수원

청렴 퀴즈 카드

청렴 퀴즈 칸에 도착하면 끌어요.

청렴의 의미와 중요성,

청렴 상장물,

청렴 딜레마 상황에 관한

다양한 퀴즈가 있어요.

청렴 카드

탐욕 없이 청렴하게 살 당신에게 청탁을!

혜택

백성의 이야기를 듣다

청렴점수 +2



국민권익위원회
청렴한수원

청렴 카드

청렴 퀴즈를 맞추면 청렴 카드, 청백리

카드 중 한장을

랜덤으로 뽑을 수 있어요!

청렴 카드는 바른 행동으로

청렴 점수를 얻어요.

청백리 카드

청렴 철학한 관리의 도움을 찾기 되었어요!

효과

망사성: 청직한 관리

청렴점수 +2



국민권익위원회
청렴한수원

청백리 카드

청렴 퀴즈를 맞추면 청렴 카드, 청백리

카드 중 한장을

랜덤으로 뽑을 수 있어요!

청백리 카드는 바른 행동으로

탐욕 점수를 줄여요.

탐욕 카드

지나친 욕심으로 결국 화를 일olec군요!

벌칙

뇌물을 받았다

탐욕점수 +2



국민권익위원회
청렴한수원

탐욕 카드

청렴 퀴즈를 틀리거나

돌발상황에 처하면

탐욕 카드 중 한장을 뽑아야해요.

탐욕 카드는 잘못된 행동으로

탐욕 점수를 얻어요.

청렴 선서문

오늘 활동을 정리하며
청렴 선서문을 함께 낭독해 봅시다.

청렴 선서문

나 ()은/는 청렴의 의미를 이해하고,

언제나 바른 마음으로 행동할 것을 다짐합니다.

나는 순간의 욕심이나 유혹에 흔들리지 않고

정직하게 생활할 것을 약속합니다.



나는 나와 주변 모두를 위해 청렴을 지키며

책임감 있는 사람이 되겠습니다.

청렴 돌아보기

- 오늘 배운 내용을 정리해 볼까요?

1. 청렴이란?

성품과 행실이 맑고 깨끗하며 **탐욕**이 없는 것

2. 청렴 상징물엔 무엇이 있었나요?

학, 해치, 대나무, 소나무

3. 청렴을 지켜야 하는 이유는 무엇인가요?

신뢰 관계, 나의 성장을 위해, 바람직한 공동체를 위해 등

수고했어요

일상에서 청렴을 실천하는
여러분의 모습을 기대합니다.